


# Manuel d’instructions

## 1) Démarrage d’Amnesia

### Assistant de configuration

L’Assistant de configuration se lance automatiquement au démarrage du jeu. Celui-ci vous permet de configurer différents paramètres techniques, comme la résolution, ou encore de choisir la carte son à utiliser. Si vous ignorez quels paramètres sélectionner, cliquez sur « Détecter » et l’Assistant appliquera la configuration qui convient le mieux à votre ordinateur. Pour les utilisateurs les plus expérimentés, les différentes options disponibles sont brièvement décrites ci-dessous :

**Général**
Cette section apparaît lorsque vous utilisez l’Assistant de configuration pour la première fois. Comme expliqué précédemment, vous pouvez cliquer sur « Détecter » pour configurer automatiquement le jeu. Vous pouvez également choisir un des niveaux de qualité suivants : Minimum, Intermédiaire ou Maximum. Pour affiner votre configuration, des options plus détaillées sont disponibles dans les autres sections.

**Graphismes**
Le paramètre « Résolution » est le plus important de cette section. Pour des performances optimales, la résolution choisie doit être identique à celle de votre moniteur. Sélectionnez

également l'option « Plein écran ». Pour affiner la configuration, vous pouvez aussi sélectionner « Afficher les paramètres avancés ».

**Son**
Si plusieurs cartes son sont installées sur votre ordinateur, sélectionnez celle que vous souhaitez utiliser. Les autres utilisateurs n'ont pas à se soucier de cette option.

Lorsque la configuration de base vous convient, sélectionnez « Lancer le jeu ».

## Sélection du profil

Après quelques logos et messages (qui apparaissent uniquement la première fois que vous lancez le jeu), le menu principal s'affiche. Vous devez commencer par créer un profil d'utilisateur. Le jeu sauvegarde l'ensemble des paramètres et données relatifs à chaque utilisateur (à l'exception des propriétés sonores et graphiques), permettant ainsi à plusieurs utilisateurs de partager le jeu. Pour continuer, sélectionnez « Créer », entrez un nom, sélectionnez le nom d'utilisateur que vous venez de créer, puis cliquez sur « Sélectionner ». Au prochain lancement du jeu, il vous suffira de choisir votre profil et de cliquer directement sur « Sélectionner ».

## Menu principal

Le menu principal comprend différentes options :

**Reprendre**
Cette option est uniquement disponible si vous avez préalablement entamé une nouvelle partie. En la sélectionnant, vous pourrez reprendre la partie là où vous l'aviez interrompue. Il s'agit de l'option à sélectionner pour poursuivre une partie en cours.

**Démarrer une nouvelle partie**
Cette option vous permet de démarrer une nouvelle partie.

**Charger une partie**
Cette option vous permet d'accéder à la liste des parties sauvegardées. Sélectionnez-la uniquement si vous souhaitez retourner à un emplacement que vous avez déjà visité. Si vous souhaitez reprendre la partie là où vous l'aviez interrompue, sélectionnez « Reprendre ». Le jeu est automatiquement sauvegardé aux emplacements importants, vous n'avez donc pas à vous en soucier lorsque vous jouez.

**Histoire personnalisée**
Cette option spéciale vous permet d'utiliser les cartes créées par l'utilisateur.

**Options**
Différentes options sont ici disponibles pour vous permettre d'améliorer votre expérience de jeu. Vous pouvez modifier des paramètres relatifs au jeu (activer ou désactiver les sous-titres, par exemple), régler les paramètres graphiques et définir la configuration des touches (voir ci-après pour plus d'informations).

**Changer de profil**
Cette option vous permet de changer de profil d'utilisateur sans quitter la partie.

**Quitter**
Si le jeu devient trop prenant, vous pouvez le quitter pour faire une pause.

## Options

Vous trouverez ci-dessous une brève description des différentes sections relatives aux options. Pour plus d'informations sur chaque paramètre, reportez-vous à l'aide en ligne qui s'affiche lorsque vous positionnez le pointeur de la souris sur un champ de texte.

**Jeu**
Vous pouvez ici configurer des paramètres tels que la langue et les sous-titres. Il est possible de changer de langue en cours de session mais, pour bénéficier de conditions de jeu optimales, nous vous recommandons plutôt de le faire avant de démarrer une nouvelle partie.

**Graphismes**
Vous pouvez ici modifier des paramètres tels que la résolution et la qualité des effets. Pour affiner la configuration des graphismes, sélectionnez « Options avancées ». Pour une expérience optimale, veillez également à définir le paramètre Gamma conformément aux instructions qui s'affichent à l'écran.

**Saisie**
Vous pouvez ici modifier différents paramètres relatifs à la saisie. Le plus important est le bouton « Configuration des touches » qui ouvre une fenêtre vous permettant de modifier les actions attribuées aux différentes touches de votre clavier. Cette fenêtre vous permet également de vérifier la fonction des différentes touches si vous n'avez pas ce manuel sous la main.

**Son**
Vous pouvez ici régler le volume sonore et choisir le périphérique audio à utiliser.

# 2) Pour jouer à Amnesia

## Introduction

Amnesia – A Machine For Pigs est un jeu d'horreur au rythme lent conçu pour jouer seul dans le noir. Il n'y a ici rien à gagner. Le but est de s'immerger dans l'univers du jeu et de se laisser porter par l'histoire.

Pour profiter pleinement des effets du jeu, vérifiez que le paramètre Gamma est correctement défini dans les options graphiques, utilisez un casque audio et réglez le volume sonore au maximum. Notre objectif est avant tout de faire vivre une expérience dérangeante et obsédante au joueur, d'où l'importance de ces préparatifs pour obtenir les effets escomptés.

Dans Amnesia, vous devez explorer votre environnement pour découvrir des indices et assurer votre survie, à la fois physique et mentale. Scrutez tranquillement et méthodiquement votre environnement, et prenez garde aux bruits étranges... Votre survie peut en dépendre !

## Déplacements

Les descriptions des commandes de base du jeu proposées dans ce manuel reposent sur la configuration par défaut du clavier (comme décrit ci-dessous), mais toutes les touches mentionnées peuvent être modifiées via le menu de configuration des touches, dans les options.

Pour vous déplacer dans l'environnement du jeu, utilisez respectivement les touches W, S, A et D pour avancer, reculer et vous déplacer sur les côtés. Pour regarder autour de vous et changer de direction, déplacez la souris. Vous pouvez également appuyer sur la barre d'espacement pour sauter et sur la touche Ctrl pour vous accroupir et vous relever. Les sauts vous permettent de franchir des obstacles et la position accroupie de traverser des passages étroits, d'examiner des objets au sol et de vous cacher (nous y reviendrons un peu plus loin dans ce manuel).

## Interactions de base

La plupart des interactions de base reposent sur la simulation des lois de la physique, ce qui rend l'exploration des nouveaux objets très intuitive. Toutes les interactions débutent par un clic sur le bouton gauche de la souris et certaines actions spéciales peuvent être réalisées en appuyant simultanément sur les boutons gauche et droit de la souris.

Pour interagir avec un objet, vous devez d'abord vous en approcher et le viser avec le réticule situé au centre de l'écran. L'interaction possible dépend ensuite de l'icône affichée. Ces commandes sont très intuitives et les instructions ci-dessous sont uniquement fournies à titre indicatif. Un rapide coup d'œil vous suffira si vous n'avez pas encore commencé à jouer.



**Par défaut**
Cette icône s'applique à un large éventail d'interactions. L'interaction proprement dite dépend de l'objet visé. Exception faite des objets statiques, il vous suffit de déplacer la souris tout en maintenant le bouton gauche enfoncé pour interagir avec l'objet. Vous trouverez ci-dessous la liste des différents déplacements possibles avec la souris.



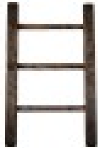
**Pousser**
Pour pousser un objet, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et utilisez les touches W, S, A et D (touches de déplacement). Utilisez le bouton droit pour exercer une plus forte pression sur l'objet.



**Récupérer**
Cette icône apparaît lorsqu'un objet est visé. Pour l'ajouter à l'inventaire, cliquez dessus avec le bouton gauche de la souris.



**Franchir la porte d'un niveau**
Cette icône indique que l'objet visé correspond à la porte d'un niveau. Cliquez avec le bouton gauche pour charger le nouveau niveau. Assurez-vous d'avoir méthodiquement exploré le niveau dans lequel vous vous trouvez avant d'accéder au suivant !



**Grimper**
Pour grimper à un objet (comme une échelle), appuyez sur le bouton gauche de la souris (sans le maintenir enfoncé), puis appuyez sur le bouton droit ou sur la barre d'espacement (saut) pour en descendre.

## Types d'interactions par défaut

Lorsque l'icône d'interaction par défaut est affichée, l'objet peut correspondre à l'un de ceux répertoriés ci-dessous. Notez que ceux-ci sont tous décrits dans le jeu, à condition que les astuces soient activées (paramètre par défaut).

**Récupérer**
Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé pour récupérer un objet. Vous pouvez ensuite le transporter lors de vos déplacements (mais attention : selon son poids, il peut vous ralentir). Pour positionner un objet d'une certaine façon, maintenez le bouton central de la souris enfoncé et déplacez la souris pour le faire pivoter. Vous pouvez également appuyer sur le bouton droit de la souris pour lancer l'objet face à vous, ce qui peut se révéler très utile pour briser quelque chose.

**Porte**
Pour ouvrir ou fermer une porte, déplacez la souris dans la direction qui convient tout en maintenant le bouton gauche enfoncé. Appuyez sur le bouton droit pour lâcher la porte et la claquer face à vous.

**Tiroir**
Pour ouvrir un tiroir ou un objet similaire, maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et déplacez la souris dans la direction qui convient, comme avec une porte. De même, appuyez sur le bouton droit pour pousser le tiroir face à vous.

**Levier**
Déplacez simplement la souris tout en maintenant le bouton gauche enfoncé pour déplacer le levier dans le sens de votre choix.

**Roue**

Pour interagir avec une roue ou un levier, décrivez un mouvement circulaire avec la souris dans le sens dans lequel vous souhaitez le/la déplacer (sens des aiguilles d'une montre ou sens inverse).

**Objet statique**
Pour certains objets trop volumineux ou avec lesquels aucune interaction n'est possible, un simple clic sur le bouton gauche de la souris (sans le maintenir enfoncé) suffit. Un signal sonore et/ou un texte est alors instantanément émis/affiché pour indiquer qu'aucune autre action n'est requise.

## Journal

Pour accéder au journal, appuyez sur la touche J. Deux options sont alors disponibles :

**Documents découverts**
Il s'agit des documents que vous avez préalablement découverts. Vous pouvez cliquer sur les flèches Gauche/Droite du bas pour changer de page ou cliquer sur la flèche Bas du milieu pour quitter l'entrée.

**Mon journal**
Les souvenirs griffonnés dans votre journal peuvent vous être d'une aide précieuse lorsque vous êtes bloqué. Lorsqu'un souvenir est ajouté, une icône représentant un journal clignote en bas à droite de l'écran et un son spécifique est émis. Pour le consulter, appuyez sur la touche M. Utilisez les flèches du bas de l'écran pour parcourir les souvenirs.

## Santé

Votre niveau de santé baisse lorsque vous êtes blessé (suite à un mauvais coup, une chute, etc.). Si votre niveau de santé atteint zéro, vous mourez.

## Rencontres avec les créatures

Au cours de votre aventure, vous croiserez d'étranges créatures tapies dans l'ombre. N'oubliez pas que votre objectif n'est pas de les éliminer, vous n'êtes pas un héros de jeu d'action. Dans Amnesia, ces rencontres peuvent est très dangereuses, d'où la nécessité de rester vigilant pour survivre. Votre priorité est de rester caché et de ne pas vous faire remarquer. Les créatures auront plus de mal à vous repérer si vous restez accroupi, alors ne bougez pas et restez dans l'ombre !

Lorsque vous savez où se trouve l'ennemi, vous pouvez tenter de le contourner discrètement. Pour ce faire, restez accroupi et déplacez-vous prudemment dans l'obscurité. Si vous heurtez malencontreusement quelque chose, vous risquez de vous faire repérer. Parfois, il est donc préférable de rester caché en attendant que le danger soit écarté.

Si vous vous faites repérer, vous n’aurez qu’une seule chose à faire : prendre vos jambes à votre cou !

## Sauvegarde

Le jeu sauvegarde automatiquement votre progression, vous n’avez donc pas à vous en soucier pendant que vous jouez. Pour quitter le jeu, appuyez sur la touche Échap et sélectionnez « Sauvegarder et quitter » dans le menu. Pour reprendre la partie là où vous l’avez interrompue, il vous suffira de sélectionner « Reprendre » dans le menu principal la prochaine fois que vous lancerez le jeu.

## Configuration par défaut des touches et des boutons

| **Action** | **Touches et boutons** |
|---|---|
| Se déplacer | W, A, S et D |
| Regarder autour de soi | Déplacer la souris |
| | |
| Accéder au menu principal | Échap |
| Ouvrir le journal | J |
| Ouvrir Mon journal | M |
| Revenir aux menus | Échap |
| | |
| Interagir | Bouton gauche de la souris |
| Lancer un objet | Bouton droit de la souris |
| Faire pivoter l’objet récupéré | Maintenir enfoncé le bouton central de la souris |
| Approcher/Éloigner l’objet récupéré | Molette de défilement de la souris |
| Sauter | Barre d’espacement |
| S’accroupir | Ctrl |
| Courir | Maintenir la touche Maj enfoncée |

# 3) Dépannage

**- Je suis bloqué ! Que puis-je faire ?**

Tout d’abord, consultez votre Journal pour voir s’il contient des souvenirs griffonnés. Ensuite, explorez méthodiquement le niveau dans lequel vous vous trouvez pour vous assurer que vous n’y avez rien manqué. Les objets les plus importants sont généralement visibles ; par conséquent, rien ne vous échappera si vous examinez attentivement chacune des pièces d’un niveau. Notez également que toutes les énigmes peuvent être résolues à l’aide des objets disponibles dans le niveau.
Enfin, si vous êtes toujours bloqué, rendez-vous sur nos forums (http://frictionalgames.com/forum/) pour y demander de l’aide !

**- Le jeu est très saccadé alors qu'il est configuré sur la fréquence d'images minimum.**

En cas de problèmes de performances, procédez comme suit :
- Réduisez votre résolution.
- Assurez-vous que la résolution SSAO et la qualité Parallaxe sont définies sur le paramètre minimum.
- Définissez la qualité des ombres sur le paramètre minimum ou désactivez les ombres.
- Désactivez le paramètre Synchronisation verticale.
- Assurez-vous que vous disposez des pilotes les plus récents pour votre carte graphique.

**- Le jeu ne fonctionne pas ou affiche d'étranges artéfacts graphiques.**

Vérifiez ce qui suit :
- Assurez-vous que vous disposez des pilotes les plus récents pour votre carte graphique.
- Assurez-vous que la bibliothèque OpenAL est installée (message affiché lors de l'installation).
- Définissez la qualité des ombres sur le paramètre minimum.
- Consultez notre site d'assistance (http://support.frictionalgames.com/) pour y rechercher la solution à votre problème.